# Collaborative Effectiveness Reflection

Bij het programmeren van mijn Blackjack game heb ik samengewerkt met een familielid van mij (Geert).

Ik heb het grootste deel van het spel zelf geprogrammeerd en getroubleshoot, maar bij 2 onderdelen van mijn spel wist ik niet zo goed hoe dat ik mijn ideeën kon integreren in de code en hierbij heb ik dan hulp de gevraagd van Geert. Hij is vooral met programmeren bezig als hobby, in zijn vrije tijd. De rol van Geert was ook meer van iemand die hulp aanbood dan van iemand die een volledige samenwerkende rol heeft. Mijn rol in het spel was dan vooral de ideeën uitwerken, de lay-out aanpassen en code toevoegen zoveel als wat mogelijk was.

Het eerste onderdeel waarbij ik de hulp van Geert had aangeroepen, was bij het toevoegen van 2 computer/ npc spelers in mijn spel. Hierbij heb ik met hem via e-mail geconverseerd en heeft hij mijn code aangepast en terug doorgestuurd. Ik wist niet zo goed hoe dat ik deze spelers moest toevoegen aan de main loop, omdat ik dit nog niet zoveel had gedaan.

Het tweede onderdeel was het maken van een nieuw puntensysteem. De bedoeling in mijn spel was dat er punten werden berekend per ronde en als een speler 3 rondes won dan kreeg deze 1 match punt. Hierbij wou ik dan ook 2 verschillende overlays maken: 1 voor het einde van een ronde en 1 wanneer de match geëindigd was. Doordat ik deze 3 dingen in mijn code tegelijk wou toevoegen, en ik niet goed wist hoe dat ik alles aan elkaar kon verbinden, is Geert even langsgekomen op zondag 17 augustus. Omdat het moeilijk is om aan te tonen dat hij hier was, hebben we een gedeelte van wat we besproken hebben in een WhatsApp conversatie gezet. Aan de hand van de tijd die op de berichten leesbaar is, kan je zien wanneer we met welk onderdeel van het puntensysteem bezig waren.

Persoonlijk vond ik het face-to-face afspreken veel leervoller en nuttiger, als ik vragen had bij de code of ik begreep iets niet goed, dan werd hier direct op ingegaan en werd het uitgebreider uitgelegd. Bij het verzenden van de e-mails moest ik meer zelf uitzoeken waarom de verzonden oplossing wel werkte en die van mij niet.

Hoewel de hoeveelheid van het werk niet helemaal evenredig verdeeld was, vond ik wel dat de rollen en verantwoordelijkheden wel goed werkten. Vooral omdat deze goed samengingen met ieders sterkten en skills. Het ontwerpen van een lay-out, het bedenken van nieuwe ideeën of toepassingen is iets wat ik wel goed kan. Anderzijds heb ik nog niet zoveel programmeer ervaring, waarbij Geert wel een goede aanvulling was.

Ik heb tijdens het maken van het project geleerd om op een goede manier te converseren over programmeer problemen. Ook zal ik in de toekomst sneller een video-call of face-to-face met iemand afspreken om gemakkelijker te kunnen samenwerken.

Ook heb ik tijdens deze opdracht mijn Python skills meer geoefend en kan ik nu ook al iets ingewikkeldere code schrijven en begrijp ik bepaalde gebruiken (zoals het maken van een main loop) al veel beter. Het troubleshooten van een gecrashte code/ pagina is ook iets wat ik heb ontwikkeld tijdens deze opdracht.

# E-mail conversatie

A close-up of a letter

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a email

AI-generated content may be incorrect.

# WhatsApp conversatie

A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a chat

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.